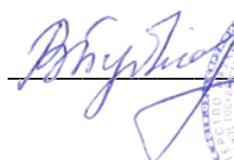


Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
ФГБОУ ВО «Байкальский государственный университет»
Колледж Байкальского государственного университета

УТВЕРЖДАЮ
Первый проректор
д.э.н., доцент Бубнов В. А.



26.06.2023 г.

Рабочая программа

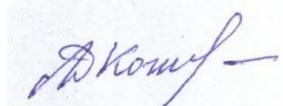
Дисциплина Информатика
Профиль социально-экономический
(40.02.01 Право и организация социального обеспечения)
Базовая подготовка

Иркутск 2023

Рабочая программа разработана в соответствии с Федеральным государственным образовательным стандартом среднего общего образования, утвержденным приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 17 мая 2012 г. № 413 (изм. 12.08.2022), Примерной программой общеобразовательной учебной дисциплины «Информатика», рекомендованной ФИРПО.

Согласовано:

Методист



А. Д. Кожевникова

Разработал преподаватель М. П. Деренко

СОДЕРЖАНИЕ

1. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	стр. 4
2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	12
3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	16
4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	19

1. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Информатика

1.1. Область применения рабочей программы

Рабочая программа учебной дисциплины «Информатика» является частью программы подготовки специалистов среднего звена специальностей СПО социально-экономического профиля (40.02.01 Право и организация социального обеспечения).

Рабочая программа учебной дисциплины может быть использована для повышения квалификации и профессиональной подготовки

1.2. Место учебной дисциплины в структуре программы подготовки специалистов среднего звена:

Дисциплина «Информатика» входит в цикл общеобразовательных дисциплин и относится к базовым дисциплинам.

1.3. Цели и задачи учебной дисциплины – требования к результатам освоения учебной дисциплины:

1.3.1. Цель общеобразовательной дисциплины

Цель дисциплины «Информатика»:

– освоение системы базовых знаний, отражающих вклад информатики в формирование современной научной картины мира, роль информационных процессов в современном обществе, биологических и технических системах;

– овладение умениями применять, анализировать, преобразовывать информационные модели реальных объектов и процессов, используя при этом цифровые технологии, в том числе при изучении других дисциплин;

– развитие познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей путем освоения и использования методов информатики и цифровых технологий при изучении различных учебных предметов;

– воспитание ответственного отношения к соблюдению этических и правовых норм информационной деятельности;

– приобретение опыта использования цифровых технологий в индивидуальной и коллективной учебной и познавательной, в том числе проектной деятельности.

1.3.2. Планируемые результаты освоения общеобразовательной дисциплины в соответствии с ФГОС СПО и на основе ФГОС СОО

Особое значение дисциплина имеет при формировании и развитии ОК специальности 40.02.01 Право и организация социального обеспечения:

Код и наименование формируемых компетенций	Планируемые результаты освоения дисциплины	
	Общие	Дисциплинарные (предметные)
ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам	<p>В части трудового воспитания:</p> <ul style="list-style-type: none"> - готовность к труду, осознание ценности мастерства, трудолюбие; - готовность к активной деятельности технологической и социальной направленности, способность инициировать, планировать и самостоятельно выполнять такую деятельность; - интерес к различным сферам профессиональной деятельности, <p>Овладение универсальными учебными познавательными действиями:</p> <p>а) базовые логические действия:</p> <ul style="list-style-type: none"> - самостоятельно формулировать и актуализировать проблему, рассматривать ее всесторонне; - устанавливать существенный признак или основания для сравнения, классификации и обобщения; - определять цели деятельности, задавать параметры и критерии их достижения; - выявлять закономерности и противоречия в рассматриваемых явлениях; - вносить корректиды в деятельность, оценивать соответствие результатов целям, оценивать риски последствий деятельности; - развивать креативное мышление при решении жизненных проблем <p>б) базовые исследовательские действия:</p> <ul style="list-style-type: none"> - владеть навыками учебно-исследовательской и проектной деятельности, навыками разрешения проблем; 	<ul style="list-style-type: none"> - понимать угрозу информационной безопасности, использовать методы и средства противодействия этим угрозам, соблюдение мер безопасности, предотвращающих незаконное распространение персональных данных; соблюдение требований техники безопасности и гигиены при работе с компьютерами и другими компонентами цифрового окружения; понимание правовых основ использования компьютерных программ, баз данных и работы в сети Интернет; - уметь организовывать личное информационное пространство с использованием различных средств цифровых технологий; понимание возможностей цифровых сервисов государственных услуг, цифровых образовательных сервисов; понимание возможностей и ограничений технологий искусственного интеллекта в различных областях; наличие представлений об использовании информационных технологий в различных профессиональных сферах - уметь реализовать этапы решения задач на компьютере; умение реализовывать на выбранном для изучения языке программирования высокого уровня (Паскаль, Python, Java, C++, C#) типовые алгоритмы обработки чисел, числовых последовательностей и массивов: представление числа в виде набора простых сомножителей; нахождение максимальной (минимальной) цифры натурального числа, записанного в системе счисления с основанием, не превышающим 10; вычисление обобщенных характеристик элементов массива или числовой последовательности (суммы, произведения среднего арифметического,

	<ul style="list-style-type: none"> - выявлять причинно-следственные связи и актуализировать задачу, выдвигать гипотезу ее решения, находить аргументы для доказательства своих утверждений, задавать параметры и критерии решения; - анализировать полученные в ходе решения задачи результаты, критически оценивать их достоверность, прогнозировать изменение в новых условиях; - уметь переносить знания в познавательную и практическую области жизнедеятельности; - уметь интегрировать знания из разных предметных областей; - выдвигать новые идеи, предлагать оригинальные подходы и решения; - способность их использования в познавательной и социальной практике 	минимального и максимального элементов, количества элементов, удовлетворяющих заданному условию); сортировку элементов массива;
ОК 02. Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности	<p>В области ценности научного познания:</p> <ul style="list-style-type: none"> - сформированность мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики, основанного на диалоге культур, способствующего осознанию своего места в поликультурном мире; - совершенствование языковой и читательской культуры как средства взаимодействия между людьми и познания мира; - осознание ценности научной деятельности, готовность осуществлять проектную и исследовательскую деятельность индивидуально и в группе; <p>Овладение универсальными учебными познавательными действиями:</p> <p>в) работа с информацией:</p>	<ul style="list-style-type: none"> - владеть представлениями о роли информации и связанных с ней процессов в природе, технике и обществе; понятиями «информация», «информационный процесс», «система», «компоненты системы» «системный эффект», «информационная система», «система управления»; владеть методами поиска информации в сети Интернет; уметь критически оценивать информацию, полученную из сети Интернет; характеризовать большие данные, приводить примеры источников их получения и направления использования; - понимать основные принципы устройства и функционирования современных стационарных и мобильных компьютеров; тенденций развития компьютерных технологий; владеть навыками работы с операционными системами и основными видами программного обеспечения для решения учебных задач по выбранной специализации;

	<ul style="list-style-type: none"> - владеть навыками получения информации из источников разных типов, самостоятельно осуществлять поиск, анализ, систематизацию и интерпретацию информации различных видов и форм представления; - создавать тексты в различных форматах с учетом назначения информации и целевой аудитории, выбирая оптимальную форму представления и визуализации; - оценивать достоверность, легитимность информации, ее соответствие правовым и морально-этическим нормам; - использовать средства информационных и коммуникационных технологий в решении когнитивных, коммуникативных и организационных задач с соблюдением требований эргономики, техники безопасности, гигиены, ресурсосбережения, правовых и этических норм, норм информационной безопасности; - владеть навыками распознавания и защиты информации, информационной безопасности личности 	<ul style="list-style-type: none"> - иметь представления о компьютерных сетях и их роли в современном мире; об общих принципах разработки и функционирования интернет-приложений; - понимать основные принципы дискретизации различных видов информации; уметь определять информационный объем текстовых, графических и звуковых данных при заданных параметрах дискретизации; - уметь строить неравномерные коды, допускающие однозначное декодирование сообщений (префиксные коды); использовать простейшие коды, которые позволяют обнаруживать и исправлять ошибки при передаче данных; - владеть теоретическим аппаратом, позволяющим осуществлять представление заданного натурального числа в различных системах счисления; выполнять преобразования логических выражений, используя законы алгебры логики; определять кратчайший путь во взвешенном графе и количество путей между вершинами ориентированного ациклического графа; - уметь читать и понимать программы, реализующие несложные алгоритмы обработки числовых и текстовых данных (в том числе массивов и символьных строк) на выбранном для изучения универсальном языке программирования высокого уровня (Паскаль, Python, Java, C++, C#); анализировать алгоритмы с использованием таблиц трассировки; определять без использования компьютера результаты выполнения несложных программ, включающих циклы, ветвления и подпрограммы, при заданных исходных данных; модифицировать готовые программы для решения новых задач, использовать их в своих программах в качестве подпрограмм (процедур, функций); - уметь создавать структурированные текстовые документы и демонстрационные материалы с использованием возмож-
--	---	--

	<p>ностей современных программных средств и облачных сервисов; умение использовать табличные (реляционные) базы данных, в частности, составлять запросы в базах данных (в том числе вычисляемые запросы), выполнять сортировку и поиск записей в базе данных; наполнять разработанную базу данных; умение использовать электронные таблицы для анализа, представления и обработки данных (включая вычисление суммы, среднего арифметического, наибольшего и наименьшего значений, решение уравнений);</p> <ul style="list-style-type: none"> - уметь использовать компьютерно-математические модели для анализа объектов и процессов: формулировать цель моделирования, выполнять анализ результатов, полученных в ходе моделирования; оценивать адекватность модели моделируемому объекту или процессу; представлять результаты моделирования в наглядном виде; - уметь классифицировать основные задачи анализа данных (прогнозирование, классификация, кластеризация, анализ отклонений); понимать последовательность решения задач анализа данных: сбор первичных данных, очистка и оценка качества данных, выбор и/или построение модели, преобразование данных, визуализация данных, интерпретация результатов; - иметь представления о базовых принципах организации и функционирования компьютерных сетей; - уметь определять среднюю скорость передачи данных, оценивать изменение времени передачи при изменении информационного объема данных и характеристик канала связи; - уметь строить код, обеспечивающий наименьшую возможную среднюю длину сообщения при известной частоте символов; пояснить принципы работы простых алгоритмов сжатия данных;
--	---

- уметь использовать при решении задач свойства позиционной записи чисел, алгоритмы построения записи числа в позиционной системе счисления с заданным основанием и построения числа по строке, содержащей запись этого числа в позиционной системе счисления с заданным основанием; уметь выполнять арифметические операции в позиционных системах счисления; умение строить логическое выражение в дизъюнктивной и конъюнктивной нормальных формах по заданной таблице истинности; исследовать область истинности высказывания, содержащего переменные; решать несложные логические уравнения; уметь решать алгоритмические задачи, связанные с анализом графов (задачи построения оптимального пути между вершинами графа, определения количества различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа); уметь использовать деревья при анализе и построении кодов и для представления арифметических выражений, при решении задач поиска и сортировки; уметь строить дерево игры по заданному алгоритму; разрабатывать и обосновывать выигрышную стратегию игры;

- понимать базовые алгоритмы обработки числовой и текстовой информации (запись чисел в позиционной системе счисления, делимость целых чисел; нахождение всех простых чисел в заданном диапазоне; обработка многоразрядных целых чисел; анализ символьных строк и других), алгоритмов поиска и сортировки; умение определять сложность изучаемых в курсе базовых алгоритмов (суммирование элементов массива, сортировка массива, переборные алгоритмы, двоичный поиск) и приводить примеры нескольких алгоритмов разной сложности для решения одной задачи;

- владеть универсальным языком программирования высокого уровня (Паскаль, Python, Java, C++, C#), представлениями о базовых типах данных и структурах данных; умение использовать основные управляющие конструкции; уметь осуществлять анализ предложенной программы: определять результаты работы программы при заданных исходных данных; определять, при каких исходных данных возможно получение указанных результатов; выявлять данные, которые могут привести к ошибке в работе программы; формулировать предложения по улучшению программного кода;

- уметь разрабатывать и реализовывать в виде программ базовые алгоритмы; использовать в программах данные различных типов с учетом ограничений на диапазон их возможных значений, применять при решении задач структуры данных (списки, словари, стеки, очереди, деревья); применять стандартные и собственные подпрограммы для обработки числовых данных и символьных строк; использовать при разработке программ библиотеки подпрограмм; знать функциональные возможности инструментальных средств среды разработки; умение использовать средства отладки программ в среде программирования; умение документировать программы;

- уметь создавать веб-страницы; умение использовать электронные таблицы для анализа, представления и обработки данных (включая выбор оптимального решения, подбор линии тренда, решение задач прогнозирования); владеть основными сведениями о базах данных, их структуре, средствах создания и работы с ними; использовать табличные (реляционные) базы данных и справочные системы

1.4. Рекомендуемое количество часов на освоение рабочей программы учебной дисциплины:

максимальной учебной нагрузки обучающегося **117** час, в том числе:
обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося **117** часов.

2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

2.1. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объем часов
Максимальная учебная нагрузка (всего)	117
Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)	117
в том числе:	
практические занятия	78
<i>Промежуточная аттестация в форме</i>	<i>дифференцированного зачета во 2 семестре</i>

2.3. Тематический план и содержание учебной дисциплины Информатика

Наименование разделов и тем	Содержание учебного материала, лекции и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работа	Объем часов	Формируемые компетенции
1	2	3	4
РАЗДЕЛ 1	ИНФОРМАЦИЯ И ИНФОРМАЦИОННАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ ЧЕЛОВЕКА	40	4
Тема 1.1 Информация и информационные процессы	Содержание учебного материала Понятие «информация» как фундаментальное понятие современной науки. Философские концепции информации. Свойства управленческой информации. Информационные процессы. Информатика (предмет изучения, определение, цели, структура). Информационное общество. Информационная культура.	2	<i>OK 2</i>
	Практические занятия Техника безопасности работы в компьютерном классе. Организация работы в локальной компьютерной сети БГУ. Информационные ресурсы сети БГУ. Входное тестирование.	2	
Тема 1.2 Подходы к измерению информации	Содержание учебного материала Содержательный (вероятностный) и алфавитный (объемный) подходы к измерению информации. Единицы измерения информации.	2	<i>OK 2</i>
	Практические занятия	6	
Тема 1.3 Кодирование информации. Системы счисления. Элементы математической логики	Содержание учебного материала Кодирование информации (понятие, цели, способы). Представление о различных системах счисления. Перевод чисел и арифметические действия в разных системах счисления. Кодирование текстовых данных: кодовые таблицы символов, объем текстовых данных. Основные логические операции.	2	<i>OK 2</i>
	Практические занятия	6	
Тема 1.4 Модели. Моделирование. Кодирование графической информации	Модели и моделирование (понятие, виды моделей; цели моделирования; типы решаемых задач; адекватность модели). Принципы кодирования графических изображений: растровая и векторная модели компьютерной графики; 3D-модель.	2	<i>OK 2</i>
	Практические занятия	2	
Тема 1.5 Алгоритмы	Содержание учебного материала Понятие алгоритма. Свойства алгоритмов. Способы описания алгоритмов. Базовые алгоритмические структуры. Примеры алгоритмов с профессионально-ориентированным содержанием.. Этапы решения задач с помощью компьютера. Знакомство со средой программирования.	3	<i>OK 1</i>

	Практические занятия	6	
Тема 1.6 Аппаратное и программное обеспечение компьютера	Аппаратный состав ПК. Основные характеристики компьютеров. Многообразие внешних устройств, подключаемых к компьютеру. Принципы устройства компьютера. Понятие архитектуры и структуры компьютера. Магистрально-модульная организация. Программное обеспечение персонального компьютера. Поколения ЭВМ.	3	OK 2
	Практические занятия	4	
Раздел 2	ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОГРАММНЫХ СИСТЕМ И СЕРВИСОВ	66	
Тема 2.1 Представление профессиональной информации в виде презентаций	Представление о технологии мультимедиа. Виды компьютерных презентаций. Основные этапы разработки презентации. Анимация в презентации. Шаблоны. Композиция объектов презентации. <i>Средство подготовки презентаций MS PowerPoint (интерфейс, основные возможности). Технология создания презентации «Моя будущая профессия».</i>	2	OK 2
	Практические занятия	6	
Тема 2.2 Обработка информации в текстовых процессорах	Автоматизация подготовки текстовых документов (этапы подготовки текста, текстовые редакторы, текстовые процессоры, форматы текстовых файлов). Объекты текстового документа. Структура текстового документа (текстовые страницы и абзацы: понятие, свойства). Интерфейс текстового процессора MS Word. Основные приемы редактирования и форматирования текста средствами MS Word. <i>Требования ГОСТ к оформлению служебных документов. Примеры оформления служебных документов.</i> Работа с графическими объектами. Вставка таблиц. Создание таблиц профессионального содержания. Структурирование текста. Создание комплексного многостраничного документа.	6	OK 2
	Практические занятия	18	
Тема 2.3 Возможности динамических (электронных) таблиц. Математическая обработка числовых данных	Электронные таблицы. Основы работы в среде табличного процессора MS Excel: основные понятия, интерфейс, ввод данных в ячейки, приемы автозаполнения диапазонов ячеек, форматирование данных. Организация расчетов в среде табличного процессора MS Excel (формулы, относительная и абсолютная адресация). Встроенные функции. <i>Деловая графика (визуализация данных в электронных таблицах). Построение диаграмм по таблицам данных профессионально-ориентированного содержания.</i>	6	OK 2
	Практические занятия	18	
Тема 2.4	Технология хранения данных с помощью баз данных. Информационные системы. СУБД Access (основные объекты). Технология работы в СУБД Access: создание реляционной базы данных (конструирование и заполнение таблиц, подготовка форм, редактирование данных, конструирование запросов на выборку данных, подготовка отчетов).	4	OK 2

Представление об организациии информационных систем и баз данных	Базы данных как модель предметной области (<i>на примере БД Access профессионально-ориентированного содержания</i>).		
	Практические занятия	6	
Раздел 3	ТЕЛЕКОММУНИКАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ	11	
Тема 3.1 Представление о технических и программных средствах телекоммуникационных технологий. Интернет	Компьютерные сети. Интернет. История возникновения сети Интернет. Браузер. Поиск информации с использованием компьютера. Язык запросов. Сервисы интернета. Электронная почта: создание ящика электронной почты и настройка его параметров. Этические нормы коммуникаций в Интернете. Облачные хранилища данных.	4	<i>OK 1</i> <i>OK 2</i>
	Практические занятия	4	
Тема 3.2 Информационная безопасность	Информационная безопасность. Защита информации. Вредоносные программы. Антивирусные программы. Безопасность в Интернете (сетевые угрозы, мошенничество). Правовые нормы, относящиеся к информации, правонарушения в информационной сфере, меры их предупреждения.	2	<i>OK 1</i> <i>OK 2</i>
Компьютерное тестирование по курсу		<i>I</i>	
Всего:		117	

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

3.1. Требования к минимальному материально-техническому обеспечению

Реализация дисциплины требует наличия учебной компьютерной лаборатории информатики.

Оборудование компьютерной лаборатории:

- посадочные места по количеству обучающихся;
- рабочее место преподавателя;
- маркерная доска;
- учебно-методическое обеспечение.

Технические средства обучения:

- компьютеры по количеству обучающихся;
- локальная компьютерная сеть и глобальная сеть Интернет;
- лицензионное системное и прикладное программное обеспечение;
- лицензионное антивирусное программное обеспечение;
- лицензионное специализированное программное обеспечение;
- мультимедиапроектор.

3.2. Информационное обеспечение обучения

Основные источники

1. Гаврилов М. В. Информатика и информационные технологии: учебник для среднего профессионального образования / М. В. Гаврилов, В. А. Климов. – 4-е изд., перераб. и доп. – Москва: Издательство Юрайт, 2020. – 383 с.

2. Жилко Е. П. Информатика. Часть 1 : учебное пособие для СПО [Электронный ресурс] / Е. П. Жилко, Л. Н. Титова, Э. И. Дяминова. – Саратов, Москва : Профобразование, Ай Пи Ар Медиа, 2020. – 182 с. – URL: <https://profspo.ru/books/>

Дополнительные источники

1. Информатика : учебное пособие для СПО [Электронный ресурс] / составители С. А. Рыбалка, Г. А. Шкатова. – Саратов : Профобразование, 2021. – 171 с. – URL: <https://profspo.ru/books/99928>

2. Боровков В. А. Информатика. Текстовый редактор MS Word : учебное пособие для СПО [Электронный ресурс] / В. А. Боровков, С. М. Колмогорова. — Москва : Ай Пи Ар Медиа, 2023. – 136 с. – URL : <https://profspo.ru/books/129311>

3. Овчинникова Е. Н. Информатика. Кодирование информации. Системы счисления : учебное пособие для СПО [Электронный ресурс] / Е. Н. Овчинникова, С. Ю. Кротова, Т. В. Сарапулова. – Саратов, Москва : Профобразование, Ай Пи Ар Медиа, 2022. – 100 с. – URL: <https://profspo.ru/books/121421>

4. Технологии защиты информации в компьютерных сетях : учебное пособие для СПО [Электронный ресурс] / Н. А. Руденков, А. В. Пролетарский, Е. В.

Смирнова А. М. Суровов. – Саратов : Профобразование, 2021. – 368 с. – URL: <https://profspo.ru/books/102207>

5. Башмакова Е. И. Информатика и информационные технологии. Умный Excel 2016: библиотека функций : учебное пособие [Электронный ресурс] / Е. И. Башмакова. – Москва : Ай Пи Ар Медиа, 2020. – 109 с. – URL: <https://profspo.ru/books/94205>

6. Волкова В. М. Информатика. Средства онлайн-хранения и редактирования текстовых документов : учебное пособие [Электронный ресурс] / В. М. Волкова. – Новосибирск : Новосибирский государственный технический университет, 2017. – 64 с. – URL: <https://profspo.ru/books/91209>

7. Молочков В. П. Microsoft PowerPoint 2010: учебное пособие [Электронный ресурс] / В. П. Молочков. – 3-е изд. – Москва, Саратов : Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Ай Пи Ар Медиа, 2020. – 277 с. – URL: <https://profspo.ru/books/89411>

Электронные ресурсы

1. www.resh.edu.ru – Информатика – 10, 11 классы – Российская электронная школа

2. <https://videoportal.rcokoit.ru/> – Медиапортал. Портал образовательных и методических медиаматериалов.

3. www.megabook.ru – Мегаэнциклопедия Кирилла и Мефодия (разделы «Наука / Математика. Кибернетика» и «Техника / Компьютеры и Интернет»).

4. www.digital-edu.ru – справочник образовательных ресурсов «Портал цифрового образования».

5. <http://www.on-line-teaching.com/> – электронные учебники по HTML, Word, Excel, VBA.

6. <http://comp-science.narod.ru/> – учителям информатики и математики и их любознательным ученикам: сайт А.П. Шестакова.

7. <http://kpolyakov.spb.ru/> – сайт К. Полякова.

8. <https://minobrnauki.gov.ru/> – официальный сайт Министерства науки и высшего образования Российской Федерации.

9. <http://www.nsawt-kr.ru/index.php/carusels/poleznye-ssylinki/informatsionnaya-sistema-edinoe-okno-dostupa-k-obrazovatelnym-resursam> – Единое окно доступа к образовательным ресурсам.

10. <http://lib.bgu.ru/> – электронный каталог библиотеки БГУ.

3.3. Перечень занятий, проводимых в активных и интерактивных формах

Общее количество аудиторных часов – **117 часов**

Занятия в активных и интерактивных формах – **6 часов**

Тема занятия	Часы	Форма проведения
1. Алгоритмы	2	Презентация с использованием различных вспомогательных средств
2. Этапы решения задач с помощью компьютера	2	Мини-лекция
3. Автоматизация подготовки текстовых документов	2	Интерактивная лекция

4. Контроль и оценка результатов освоения общеобразовательной дисциплины

Контроль и оценка раскрываются через дисциплинарные результаты, усвоенные знания и приобретенные студентами умения, направленные на формирование общих компетенций.

Общая/профессиональная компетенция	Раздел/Тема	Тип оценочных мероприятий
OK 01	Раздел 3	Тестирование
OK 02	Тема 1.3, Тема 1.4, Тема 1.6, Тема 2.3, Раздел 3	
OK 01	–	Выполнение практических заданий
OK 02	Тема 1.2, Тема 2.1, Тема 2.2, Тема 2.4	
OK 01	–	Терминологический диктант
OK 02	Тема 1.1	
OK 01	Тема 1.5	Устный опрос
OK 02	–	
OK 01	Все темы	Выполнение заданий
OK 02		дифференцированного зачета